

REGLAMENTO DE COMPETENCIA

▬ Obligaciones de los equipos.

Registrar oportunamente a los integrantes de su equipo y su cuerpo técnico, teniendo como fecha límite la J3.

Efectuar el pago por anticipado del uso de cancha y arbitraje.

Acatar y hacer cumplir las sanciones que se impongan a sus elementos por faltas a los reglamentos del torneo.

En las bancas designadas a los equipos no deberán permanecer personas que no estén debidamente acreditadas como jugadores o cuerpo técnico.

Respetar y cuidar la instalación de la cancha.

Guardar comportamiento correcto respetando al público, directivos, árbitros y equipos.

No introducir bebidas alcohólicas a las instalaciones de la cancha. Los equipos deberán hacer extensivo a sus porras esta prohibición.

Obedecer y acatar las decisiones de los árbitros.

Firmar las cédulas de los partidos.

Informarles a los jugadores que es responsabilidad de cada uno cualquier accidente, lesiones o fracturas que ocurran en el terreno de juego, ya que es considerado como riesgo deportivo.

▬ Obligaciones de los jugadores.

Todo jugador que alinee un partido de torneo ya no se podrá cambiar de equipo hasta que concluya el torneo.

No podrá ingresar a la cancha ningún jugador que no esté registrado debidamente en la cédula arbitral. (Solo se podrán acreditar en la cédula de juego y podrán participar en el mismo hasta antes de iniciar el segundo periodo.)

Cada equipo designará un capitán, quién será el único que podrá dirigirse a los árbitros, haciéndolo siempre de manera respetuosa y correcta. Éste deberá distinguirse para ello con un gafete colocado en alguno de los brazos.

Nos reservamos el derecho de admisión para aquellos jugadores que en algún momento hayan sido sancionados por la organización.

- Documentación y registros de jugadores.

El registro es de carácter obligatorio y tiene vigencia de un torneo.

Hasta la jornada 3 se podrá jugar sin estar registrado, a partir de la cuarta jornada es un requisito indispensable.

Cinco jornadas antes del término del torneo regular no se podrán hacer altas de jugadores.

Cada delegado y capitán deberán firmar carta responsiva y a la misma adjuntar copia de INE o enviarle al administrador imagen de esta.

Toda la información de los jugadores que sea proporcionada será resguardada, no pudiendo proporcionar información a ninguna persona, salvo sea requerida por autoridad competente mediante escrito o citatorio.

- Formas de pago.

Los equipos deberán realizar el pago del partido a efectuarse ese día a más tardar 15 min antes de su juego en la oficina de la cancha. Por ningún motivo un equipo puede jugar sin haber pagado su arbitraje en su totalidad.

Se puede pagar vía transferencia electrónica, pago con tarjeta de crédito y débito, así como en efectivo.

- Puntuación.

El equipo ganador se llevará 3 puntos y el perdedor 0.

En caso de empate los equipos se llevarán 1 punto cada uno.

- Permisos.

Los tiempos para solicitar permiso deberá ser con mínimo una semana de anticipación.

En caso de no presentarse a su juego perderán el juego por default y se les generara adeudo de este.

- Balón.

El tamaño del balón será del número 4.

Cada equipo deberá presentar un balón del No. 4 en buen estado. (Tendrá de tolerancia para presentarlo hasta antes de iniciar el segundo periodo del juego), en caso de no presentarlo para juego el árbitro realizará reporte en la cedula de juego por dicho incumplimiento y perderán su juego con un marcador 3 a 0.

- Protestas.

Se aceptarán protestas solamente relacionadas a situaciones reglamentarias (no apreciaciones arbitrales) que no pase de 24 horas después de terminado el encuentro, este tendrá un costo de \$300.00 (Trescientos pesos 00/100 M.N.) En caso de ser favorecido con la resolución de la protesta, se le reembolsara el depósito. La protesta deberá ser entregada en la oficina de la cancha. La decisión que se tome será por el bien del fútbol con carácter irrevocable e inapelable. En un periodo máximo de 48 horas después de haber recibido la protesta la resolución que se haya determinado.

- Abandono del del torneo.

Los equipos que falten a jugar dos veces seguidas durante el mismo torneo o tres acumulables sin justificación o avisos, se les considerará como abandono de torneo y automáticamente pierde su lugar en la liga

- Observaciones.

Todos los puntos no previstos en el presente reglamento serán resueltos por el comité organizador con carácter irrevocable e inapelable.

Todo jugador participa bajo su propio riesgo.